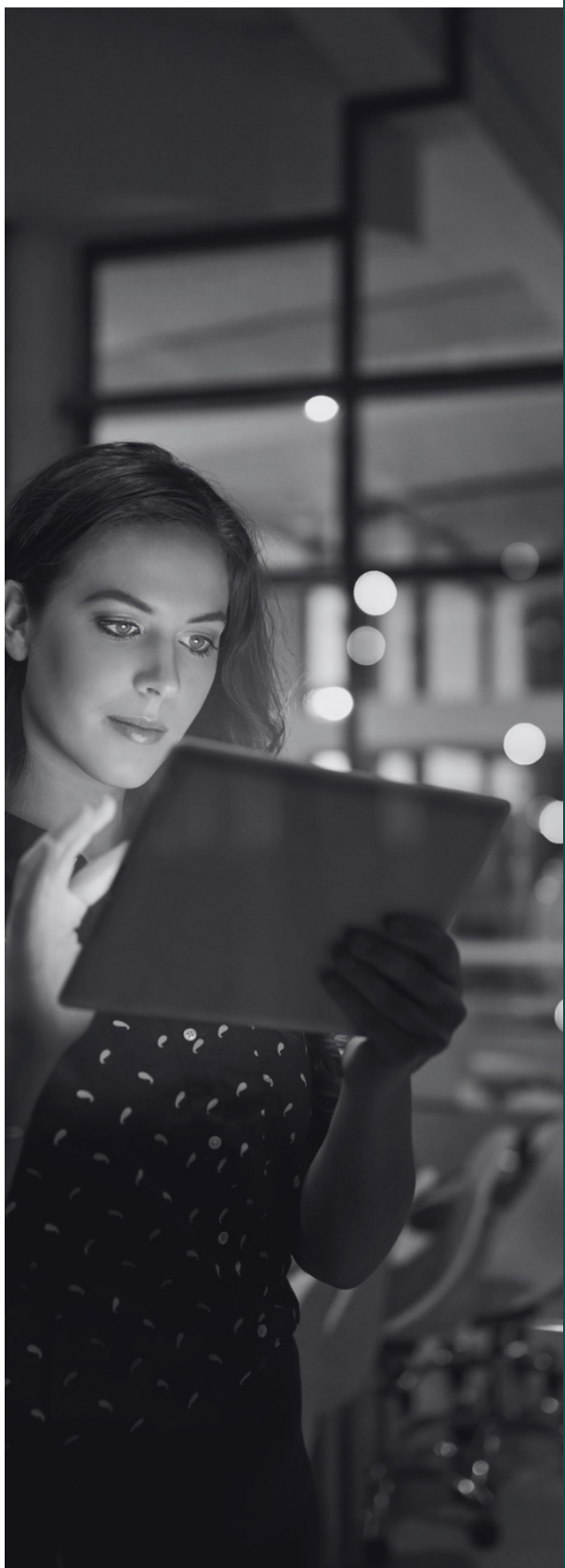




YIELDS

**Învățare inovatoare
bazată pe jocuri pentru
tineri - Inteligență
emoțională pentru
dezvoltarea abilităților
de sustenabilitate**

**Manual digital pentru
joc educațional
(Serious Game)**

**Număr Proiect:
2KA220-YOU - Cooperation partnerships
in youth**



E.S.Y.N



INSPIRIA



A.S.E.L.

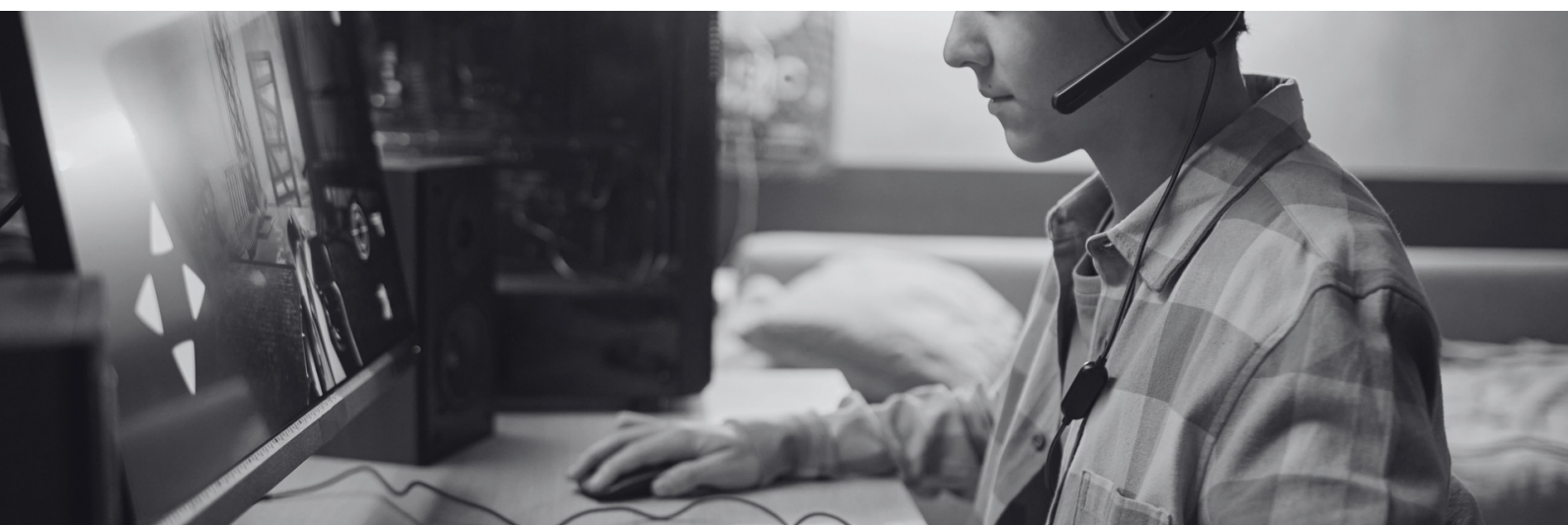


**Co-funded by
the European Union**



Cuprins

Introducere	03
Cadrul educațional și rațiunea pedagogică	04
Conceptul și design-ul jocului	05
Mecanica jocului	06
Integrarea inteligenței emoționale	08
Caracteristici vizuale, tehnice și de accesibilitate	08
Rezultate ale învățării	09
Evaluare și utilizare pedagogică	09
Sustenabilitate și moștenire	10
Concluzie	10



Introducere

Jocul Serios Digital YIELDS reprezintă un răspuns inovator la nevoia tot mai accentuată de instrumente educaționale accesibile, interactive și atractive, menite să sprijine educarea tinerilor în domeniul sustenabilității, cetățeniei responsabile și inteligenței emoționale, în contextul provocărilor globale de mediu.

Acest joc digital integrează principii pedagogice fundamentale precum învățarea experiențială, gamificarea și educația socio-emoțională, având ca obiectiv dezvoltarea competențelor-cheie necesare în secolul XXI. Printr-o abordare narativă și interactivă, jocul transformă conceptele abstracte de sustenabilitate în experiențe de învățare aplicate, în care jucătorii sunt provocați să gândească critic, să ia decizii responsabile și să se conecteze emoțional cu probleme reale ale societății și mediului înconjurător.

Jocul Serios Digital YIELDS îndeplinește o dublă funcție: pe de o parte, acționează ca o platformă educațională care consolidează înțelegerea sistemelor de mediu și a interdependențelor socio-economice, iar pe de altă parte, ca un instrument reflexiv, care stimulează empatia, cooperarea, responsabilitatea socială și conștientizarea impactului individual și colectiv.

Scopul general al jocului este de a crea o experiență educațională holistică, care îmbină dobândirea de cunoștințe cu dezvoltarea emoțională și cu transformarea comportamentală, contribuind la formarea unor tineri implicați activ în promovarea sustenabilității.

Prezentul manual oferă o descriere detaliată a obiectivelor educaționale, a designului structural, a conținutului pedagogic și a strategiilor de implementare ale jocului. Documentul se adresează partenerilor de proiect, educatorilor, lucrătorilor de tineret și dezvoltatorilor IT care vor utiliza, adapta sau disemina Jocul Serios Digital YIELDS în cadrul programului Erasmus+ și în alte contexte educaționale formale și non-formale.



Cadrul Educațional și Rațiunea Pedagogică

Jocul Serios Digital YIELDS a fost conceput în conformitate cu prioritățile strategice ale Programului Erasmus+ și cu obiectivele Pactului Verde European, având ca puncte centrale sustenabilitatea de mediu, transformarea digitală și educația incluzivă. Instrumentul contribuie în mod direct la eforturile Uniunii Europene de a consolida conștientizarea ecologică, responsabilitatea civică și participarea tinerilor în procesul de tranziție verde.

Prin abordarea sa inovatoare, jocul sprijină dezvoltarea competențelor necesare pentru o societate durabilă, încurajând tinerii să devină actori activi și responsabili în raport cu provocările de mediu și sociale contemporane.

Filosofia pedagogică

Designul jocului se bazează pe principiile învățării experiențiale și ale dezvoltării inteligenței emoționale, punând accent pe procesul de „învățare prin acțiune” (learning by doing). Jucătorii interacționează cu situații semnificative care reflectă provocări reale din domeniul sustenabilității, fiind încurajați să ia decizii informate și responsabile.

Fiecare decizie implică evaluarea simultană a raționamentului ecologic și a conștientizării emoționale, demonstrând că acțiunea eficientă apare la intersecția dintre logică și empatie. Astfel, jocul facilitează o învățare profundă, contextualizată și orientată spre impact real.

Scopuri educaționale

Scopul educațional al jocului este de a:

- permite cursanților să înțeleagă modul în care alegerile individuale și colective influențează sistemele de mediu, sociale și economice;
- consolida competențele emoționale și interpersonale, precum empatia, comunicarea eficientă și gestionarea conflictelor;
- motiva tinerii să se implice activ în inițiative sustenabile la nivelul comunităților lor;
- promova reflecția critică asupra legăturilor dintre responsabilitatea personală, bunăstarea colectivă și cetățenia globală.



- **Abordarea de învățare**

Prin intermediul celor două niveluri ale sale, jocul urmează o abordare pedagogică progresivă, structurată astfel:

Conștientizare și înțelegere: jucătorii explorează cauzele și consecințele comportamentelor nesustenabile, analizând impactul acestora asupra mediului, societății și economiei.

Aplicare și acțiune: jucătorii concep și coordonează campanii virtuale de sustenabilitate, aplicând cunoștințele dobândite într-un mod practic, responsabil și bazat pe inteligență emoțională.

Această structură duală reflectă Taxonomia lui Bloom, facilitând trecerea de la dobândirea de cunoștințe la analiză, sinteză și creație. În același timp, abordarea este în deplină concordanță cu cadrul GreenComp (Cadrul european al competențelor pentru sustenabilitate), care subliniază importanța integrării gândirii sistemice, a reflecției bazate pe valori și a acțiunii colective.

Conceptul și Design-ul Jocului

- **Narațiunea și rolul jucătorului**

Jocul Serious Digital YIELDS îi plasează pe jucători în rolul de Călători ai Lumii, tineri exploratori care pornesc într-o călătorie prin Europa și țările partenere pentru a descoperi realitățile provocărilor legate de sustenabilitate. Acești călători, reprezentați prin avataruri personalizabile, nu sunt simpli observatori, ci Agenți ai Schimbării, având misiunea de a înțelege problemele de mediu ale lumii și de a inspira soluții durabile.

Narațiunea jocului îi încurajează pe participanți să perceapă sustenabilitatea nu ca pe o agendă politică abstractă sau îndepărtată, ci ca pe o responsabilitate personală și socială. Pe parcursul jocului, jucătorii experimentează modul în care alegerile lor - de la sortarea deșeurilor până la implicarea comunitară - generează consecințe imediate și pe termen lung asupra mediului și societății.

La finalul călătoriei, jucătorii dobândesc o înțelegere aprofundată a faptului că realizarea sustenabilității necesită atât cunoaștere (pentru a înțelege sistemele și interdependențele), cât și inteligență emoțională (pentru a construi relații, a comunica eficient și a colabora în mod responsabil).



- **Prezentarea structurii jocului**

Jocul este structurat în două niveluri, fiecare având un focus specific, rezultate ale învățării clare și un stil distinct de gameplay:

Nivelul 1: „Învață și Explorează”

Acest nivel introduce conceptele de bază ale sustenabilității prin intermediul unor carduri interactive (flashcards) și misiuni cu dimensiune globală. Jucătorul descoperă modul în care producerea energiei, gestionarea deșeurilor și utilizarea resurselor influențează mediul, populația și economia.

Prin explorare și interacțiune, participanții dobândesc o înțelegere inițială a interdependențelor dintre sistemele de mediu și cele socio-economice.

Nivelul 2: „Acționează și Inspiră”

Acest nivel oferă jucătorilor oportunitatea de a construi și coordona o campanie de sustenabilitate într-una dintre țările partenere ale proiectului. Jucătorii aleg o cauză, iau decizii strategice și etice și observă modul în care empatia, comunicarea și raționamentul influențează succesul campaniei.

Nivelul pune accent pe aplicarea practică a cunoștințelor și pe dezvoltarea abilităților de leadership, colaborare și responsabilitate socială.

Împreună, cele două niveluri asigură o tranziție fluidă de la conștientizare la acțiune, reflectând procesul de transformare personală pe care proiectul YIELDS își propune să îl stimuleze în rândul cursanților.

Mecanici de Joc

- **Nivelul 1 – „Învață și Explorează”**

În primul nivel, jucătorii pornesc într-o explorare educațională prin Europa, în cadrul căreia îndeplinesc sarcini, rezolvă mini-scenarii și participă la „expediții” scurte. Jucătorul navighează pe o hartă interactivă, descoperind impactul consumului excesiv de energie, al poluării și al generării de deșeuri asupra mediului și societății.

Formatul de învățare este construit în jurul a 10 carduri interactive (flashcards), fiecare prezentând o dilemă din viața reală, precum sortarea deșeurilor, consumul de energie, alegerile legate de transport sau risipa alimentară. Fiecare scenariu oferă trei opțiuni de acțiune, reprezentând combinații diferite de raționament practic și conștientizare emoțională.

După selectarea unei opțiuni, jucătorii primesc feedback imediat, care explică implicațiile de mediu și emoționale ale deciziei luate. Tonul feedbackului este în mod constant încurajator și reflexiv, orientat spre ghidarea cursanților către o înțelegere mai profundă, fără a penaliza greșelile.

Pentru acțiunile responsabile față de mediu, jucătorii câștigă Monede de Sustenabilitate, iar pentru răspunsurile empaticе și incluzive primesc Inimi ale Empatiei. La finalul Nivelului 1, scorul combinat generează „Profilul de Agent al Schimbării”, care este transferat și utilizat în Nivelul 2.



• Nivelul 2 – „Acționează și Inspiră”

În cel de-al doilea nivel, jucătorii aplică în mod concret cunoștințele dobândite prin dezvoltarea și implementarea unei campanii virtuale de sustenabilitate. Acest nivel are un caracter strategic, este ghidat de narațiune și pune accent pe reflecție și luarea deciziilor responsabile.

1. Alegerea cauzei
2. Jucătorii încep prin selectarea uneia dintre cele cinci cauze disponibile:
3. Protejarea oceanelor curate
4. Promovarea energiei regenerabile
5. Reducerea risipei alimentare
6. Încurajarea mobilității sustenabile
7. Sprijinirea spațiilor verzi locale

Fiecare cauză este conectată direct la unul sau mai multe Obiective de Dezvoltare Durabilă ale ONU (SDGs) și include ferestre informative (pop-up-uri) cu trimiteri relevante la politici europene, asigurând coerența educațională cu cadrul european de mediu.

Decizii de campanie și indicatori de impact

Ulterior, jucătorii parcurg patru decizii-cheie de campanie, care vizează alegerea publicului-țintă, a metodelor de intervenție, a stilului de comunicare și a răspunsurilor la provocări apărute pe parcurs.

Fiecare alegere influențează doi indicatori interni ai jocului:

- Impactul de sustenabilitate – măsoară eficiența, coerența ecologică și rezultatele acțiunilor întreprinse;
- Empatie și incluziune – evaluează nivelul de inteligență emoțională, leadership centrat pe oameni și capacitatea de a construi relații.

Rezultate narrative și feedback

La finalul campaniei, jocul analizează scorurile obținute și atribuie unul dintre cele patru rezultate narrative, fiecare reflectând un stil distinct de leadership:

- Campion al Comunității – lider echilibrat, empatic și cu impact real;
- Eficient, dar Distant – competent din punct de vedere tehnic, dar cu un nivel scăzut de conectare emoțională;
- Conector de Încredere – lider empatic, care necesită consolidarea impactului ecologic;
- În Proces de Învățare – nivel în dezvoltare, cu potențial de creștere și aprofundare a competențelor.
- Fiecare rezultat este însoțit de feedback personalizat, consolidând dimensiunea reflexivă a experienței de învățare și sprijinind dezvoltarea continuă a jucătorului.



Integrarea Inteligenței Emoționale

O inovație distinctivă a Jocului Serious Digital YIELDS constă în integrarea inteligenței emoționale (IE) în toate mecanicile și elementele narrative ale jocului. Jocul activează cele patru componente fundamentale ale inteligenței emoționale — conștientizarea de sine, conștientizarea socială, gestionarea relațiilor și luarea responsabilă a deciziilor — aplicate în contexte concrete de sustenabilitate.

De exemplu, atunci când jucătorii se confruntă cu rezistență comunitară sau conflicte interpersonale, sunt încurajați să aleagă înțelegerea, dialogul și colaborarea, în locul confruntării. În procesul de planificare a campaniilor, jocul îi provoacă să reflecteze asupra incluziunii, a responsabilității comune și a motivației colective.

Această abordare duală asigură faptul că jucătorii nu doar dobândesc cunoștințe factuale despre sustenabilitate, ci își dezvoltă și competențele emoționale și sociale esențiale pentru a acționa eficient în comunități reale, diverse și interconectate.

Caracteristici vizuale, tehnice și de accesibilitate

Jocul Digital YIELDS a fost dezvoltat ca o aplicație web, accesibilă din orice browser modern, atât pe desktop, cât și pe tabletă sau smartphone. Arhitectura sa tehnică este optimizată pentru consum redus de bandă și accesibilitate universală, facilitând participarea echitabilă a utilizatorilor din toate țările partenere.

Interfața utilizatorului este construită pe un design clar și minimalist, utilizând o paletă cromatică luminoasă, inspirată din natură (nuanțe de verde, albastru și tonuri neutre). Pictogramele, precum frunzele, inimile și becurile, oferă indicii vizuale intuitive privind progresul în învățare. Designul asigură un nivel ridicat de lizibilitate, afișare multilingvă și conformitate cu standardele de accesibilitate WCAG 2.1, incluzând navigarea prin tastatură și compatibilitatea cu cititoarele de ecran.

Durata medie de utilizare a jocului este:

- Nivelul 1: 10–15 minute
- Nivelul 2: 15–20 minute

Nu este necesară înregistrarea sau instalarea aplicației. Jocul poate fi integrat cu ușurință în platforme educaționale online, ateliere, sau sesiuni de învățare mixtă (blended learning), fiind disponibil ca Resursă Educațională Deschisă (OER).

Rezultatele Învățării

La finalizarea ambelor niveluri ale jocului, se așteaptă ca jucătorii să fie capabili să:

- demonstreze înțelegerea sistemelor de mediu și a consecințelor activității umane asupra acestora;
- recunoască interdependența dintre bunăstarea ecologică, socială și emoțională; manifeste empatie, cooperare și abilități de rezolvare incluzivă a problemelor;
- identifice comportamente sustenabile aliniate la strategiile de mediu ale Uniunii Europene și la Obiectivele de Dezvoltare Durabilă (SDGs);
- dovedească motivație pentru implicare activă în acțiuni de sustenabilitate la nivel local.

Aceste rezultate ale învățării contribuie direct la ariile de competență definite în cadrul GreenComp, respectiv:

- Valori ale sustenabilității întrupate în comportamente (Embodied sustainability values);
- Abordarea complexității (Embracing complexity);
- Acțiunea pentru sustenabilitate (Acting for sustainability);
- Vizualizarea viitorurilor sustenabile (Envisioning sustainable futures).

Evaluare și Utilizare Pedagogică

Jocul Serious Digital YIELDS poate fi utilizat atât ca instrument de învățare auto-dirijată, cât și ca activitate de grup facilitată. În cadrul instituțiilor educaționale sau al organizațiilor de tineret, facilitatorii pot:

- introduce jocul în cadrul atelierelor dedicate sustenabilității sau dezvoltării inteligenței emoționale;
- încuraja reflecția și dialogul după fiecare nivel, utilizând întrebări-ghid precum:
 - „Care decizie ți s-a părut cea mai dificilă și de ce?”
 - „Cum influențează empatia eficiența acțiunii?”;
- integra jocul în module de învățare mixtă (blended learning), corelând rezultatele din joc cu discuții la clasă sau cu proiecte locale de sustenabilitate.

Feedback-ul obținut de la utilizatorii de test și din sesiunile pilot va fi colectat pentru a evalua nivelul de implicare, claritatea experienței și beneficiile de învățare percepute. Datele cantitative (număr de utilizări, durată, rata de finalizare) vor fi completate de analize calitative (comentarii, focus grupuri), contribuind la îmbunătățirea continuă a jocului și la optimizarea impactului educațional.



Sustenabilitate și Impact

În calitate de rezultat digital al proiectului Erasmus+ YIELDS, Jocul Serios Digital este conceput pentru utilizare pe termen lung și scalabilitate. Formatul său cu acces deschis asigură faptul că organizațiile de tineret, instituțiile educaționale și ONG-urile îl pot implementa gratuit în programele lor de educație pentru sustenabilitate.

Adaptările viitoare pot include actualizări care să reflecte noile politici europene de mediu, versiuni lingvistice suplimentare sau niveluri tematice noi, axate pe domenii precum biodiversitatea, economia circulară sau reziliența climatică.

Prin promovarea învățării pe tot parcursul vieții și a cooperării transnaționale, jocul întruchipează valorile fundamentale ale programului Erasmus+: inovația, incluziunea și responsabilitatea față de mediu.

Concluzii

Jocul Serios Digital YIELDS este mai mult decât o resursă educațională; este o punte între cunoaștere și emoție, între învățare și acțiune, între conștientizare și impact. Acesta îi invită pe tineri să exploreze, să reflecteze și să conducă schimbarea într-un mediu digital care reflectă provocările lumii reale.

Prin combinarea alfabetizării în domeniul sustenabilității cu dezvoltarea inteligenței emoționale, jocul contribuie la formarea unei noi generații de cetățeni europeni, capabili nu doar să înțeleagă problemele globale, ci și să le abordeze colaborativ, creativ și cu empatie.







Învățare inovatoare bazată pe jocuri pentru tineri - Inteligență emoțională pentru dezvoltarea abilităților de sustenabilitate

Digital / Serious
Game Manual

Project Number:
2023-1-EL02-KA220-YOU-000160949



INSPIRIA



A.S.E.L.



Co-funded by
the European Union



Finanțat de Uniunea Europeană. Opiniile și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă neapărat opiniile Uniunii Europene sau ale Fundației pentru Tineret și Învățare pe Tot Lungimea Vieții (INEDIVIM). Nici Uniunea Europeană, nici autoritatea care a acordat finanțarea nu pot fi trase la răspundere pentru acestea.