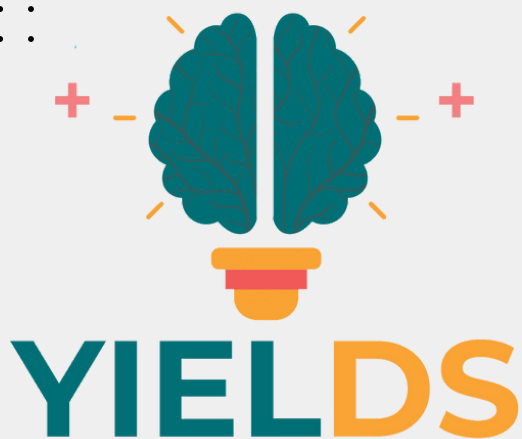




# JAUNUMI 4

[www.yields-project.eu](http://www.yields-project.eu)

## Youth Innovative GBL Emotional Intelligence for Development of Sustainability Skills

Oktobris 2025

PROJEKTA ID: 2023-1-EL02-KA220-YOU-000160949



E.Σ.Υ.Ν.



Co-funded by  
the European Union

# SPĒLĒ, MĀCIES UN VADI ILGTSPĒJĪBAS VĀRDĀ!

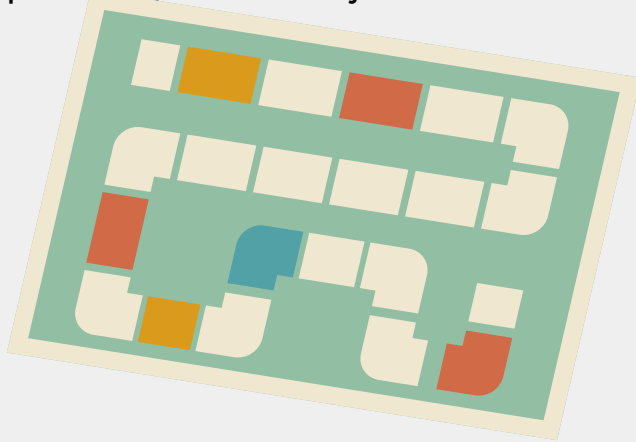
Esiet sveicināti jaunākajā YIELDS projekta atjauninājumā, kur jauniešu iespēju paplašināšana satiekas ar inovācijām! Atklājiet, kā mūsu jaunās izglītojošās spēles, viena digitālā un viena galda spēle, palīdz jauniešiem apgūt svarīgas ilgtspējības prasmes un emocionālo inteligenci, izmantojot jautru, sadarbīgu mācīšanos.

## GreenQuest: Galda spēle

GreenQuest: Emociju misija ir interaktīva galda spēle, kas paredzēta, lai jauniešiem atdzīvinātu ilgtspējību un emocionālo inteligenci. Ar diviem spēles modeļiem (kooperatīvo un sacensību komandas spēli) spēlētāji:

- Strādā kopā vai komandās, lai risinātu izaicinājumus, pārdomātu emocijas un nopelnītu Eko zvaigznes
- Izpētīt tādus scenārijus kā ekokampaņu izgudrošana, pārstrādājamu priekšmetu identificēšana un ar dabu un ilgtspējību saistītu sajūtu apspriešana
- Izmantot lomu spēles un komandas darbu, lai attīstītu empātiju, lēmumu pieņemšanu, kritisko domāšanu un zaļos ieradumus

Kas jums nepieciešams? Vienkārši izdrukāriet spēles laukumu, paņemiet spēles figūtas, metamo kauliņu un spēles kārtis, visu pārējo vada jūsu radošums un rokasgrāmata. GreenQuest draudzīgais formāts ir piemērots semināriem un neformālajai izglītībai, padarot abstraktas tēmas, piemēram, vides apziņu, praktiskas, saistošas un jautras.



## YIELDS digitālā spēle

Ienāciet interaktīvas tiešsaistes mācīšanās pasaulē! YIELDS digitālā spēle aicina jaunos spēlētājus doties ceļojumos cauri reālās pasaules iedvesmotām misijām divos aizraujošos līmeņos:

- Spēlētāji saskaras ar ilgtspējības izaicinājumiem, piemēram, resursu izmantošanu, atkritumu samazināšanu un energoefektivitāti.
- 2. līmenis padziļināti aplūko ES politiku, kampaņas un komandas darbu multimediju, daudzvalodu vidē.
- Katra nodarbība atalgo zinātkāri, sadarbību un zināšanu palielināšanu par ilgtspējīgas attīstības mērķiem un rīcību vides jomā.

Digitālā spēle, kas paredzēta grupu vai individuālām spēlēm, veicina pārdomas, veselīgu konkurenci un aktīvu pilsoniskumu. Tā ir pieejama jebkurā ierīcē un ietver pilnīgu ceļvedi, lai jaunatnes darbinieki un pedagogi varētu veicināt efektīvu mācīšanos jebkurā vietā un laikā.

Kāpēc izvēlēties spēlēs balstītu mācīšanos?

Abas spēles iemieso YIELDS misiju: dot iespējas jauniešiem, izmantojot emocionālo inteliģenci, ilgtspējības zināšanas un aktīvu līdzdalību, kas ir atslēga uz nākotnes līderiem un pārmaiņu veicinātājiem. Spēles ir vairāk nekā tikai spēle. Tās ir veids, kā pārdomāt, sazināties un rīkoties labākas pasaules labā.

legūstiet savus resursus un pievienojieties mums!

- Lejupielādējiet rokasgrāmatu un abas spēles bez maksas visās partneru valodās.
- Izmantojiet tās savās jauniešu programmās, semināros vai nodarbībās.
- Dalieties ar mums savos rezultātos un stāstos, mēs labprāt izceltu jūsu grupu!



Seko jiet mums sociālajos tīklos un piedalieties YIELDS pasākumos, lai vienmēr būtu lietas kursā. Kopā mēs veidojam jaunas prasmes un stiprākas kopienas, vienu spēli vienlaikus! Padarīsim ilgtspējību par spēli, ko ikviens vēlas spēlēt!



# JAUNUMI 4



PROJEKTA ID: 2023-1-EL02-KA220-YOU-000160949

[www.yields-project.eu](http://www.yields-project.eu)



E.Σ.Υ.Ν



Co-funded by  
the European Union

*Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the Youth and Lifelong Learning Foundation (INEDIVIM). Neither the European Union nor the granting authority can be held responsible for them.*