



YIELDS

Inteligența emoțională
GBL inovatoare pentru
tineri pentru
dezvoltarea abilităților
de sustenabilitate
**Manual de jocuri de
societate**

Numărul proiectului:
2023-1-EL02-KA220-YOU-000160949



E.S.Y.N



INSPIRIA



A.S.E.L.



Co-funded by
the European Union



Manualul:

Joc de societate despre dezvoltarea abilităților de adaptabilitate prin inteligență emoțională

GreenQuest: Misiunea Emoțiilor

Despre

Acest joc de societate este unul dintre instrumentele educaționale cheie dezvoltate în cadrul proiectului Erasmus+ KA220-YOU „YIELDS” — Împuternicirea tinerilor pentru integrarea inteligenței emoționale și a abilităților de sustenabilitate prin învățare bazată pe jocuri. Proiectul promovează metode inovatoare, captivante și prietenoase cu tinerii pentru dotarea lucrătorilor de tineret cu instrumentele necesare pentru a încuraja gândirea în domeniul sustenabilității și dezvoltarea emoțională la tineri.

GreenQuest: Misiunea Emoțiilor susține această misiune prin faptul că face concepte abstracte precum conștientizarea mediului, cooperarea, empatia și luarea deciziilor mai accesibile și mai distractive - prin joc structurat.

Acest joc reprezintă Activitatea A3.1: Joc de societate despre dezvoltarea abilităților de sustenabilitate prin practici de inteligență emoțională. Include atât un joc cooperativ, cât și un ghid detaliat, servind ca instrument educațional ce încurajează tinerii să exploreze obiceiuri sustenabile și să-și dezvolte abilități emoționale.



Prezentare generală a jocului

GreenQuest este un joc de societate dinamic și semnificativ, care ajută jucătorii să dezvolte abilități de sustenabilitate prin inteligența emoțională. Cu două moduri de joc - Joc în echipă cooperativ și Joc competitiv, jocul încurajează reflecția, colaborarea și acțiunea. Este special conceput pentru lucrătorii cu tinerii și educatorii care lucrează cu tineri în medii de învățare non-formală.

Cerințe

- 1 tablă de joc imprimată (format A4/A3)
- 1 zar standard cu 6 fețe
- 2–5 pioni (1 per echipă sau jucător)
- 20 de cărți cu emoții ❤️
- 20 de cărți de provocare 🔧
- 5 Jetoane Eco Star ★ (imprimabile)

Număr de jucători

- Mod cooperativ: 2–5 jucători individuali
- Mod Echipă Competitivă: 4–10 jucători împărțiți în 2 sau 3 echipe (2–4 jucători per echipă)
- Vârstă recomandată: 12+

Obiectiv joc

- ❤️ În modul cooperativ, jucătorii lucrează împreună pentru a colecta toate cele 5 stele Eco și a ajunge în spațiul FINAL.
- 🏆 În Modul Competitiv, echipa care:
 - a. Ajunge la spațiul FINAL
 - b. Cu cele mai multe stele Eco colectate, jocul câștigă.



GreenQuest: Misiunea Emoțiilor

Înființat

1. Așezați tabla pe o masă.
2. Amestecă și așează cărțile de Emoție și Provocare în două pachete separate.
3. Așezați toți pionii pe spațiul de START.
4. Atribuiți fiecărei echipe o culoare de pion (roșu, verde, albastru, galben).
5. Așezați jetoane Eco Star lângă tablă.
6. Alege modul de joc: Cooperativ sau Competitiv.

Cum să joci la rândul tău:

- a. Aruncă zarurile și mută pionul înainte.
- b. Aterizează pe un spațiu și urmează instrucțiunile acestuia:

Color/Icon	Space Type	Action
♥ Green	Emotion Space	Draw an Emotion Card. Reflect and answer as a team or player.
🔧 Orange	Challenge Space	Draw a Challenge Card. Complete it together (or as a team).
□ White/Blank	Wait Space	Lose your turn. No action this round.
✅ FINAL	End Space	Reach this to complete your quest!



Folosește un telefon sau un cronometru pentru a limita încercările de provocare la 30 de secunde, dacă dorești.

Carduri cu emoții (Exemple)

- „Ce te face să te simți optimist în ceea ce privește viitorul planetei?”
- „Describe un moment în care ajutând pe cineva s-a simțit puternic. Cum se leagă asta de protejarea naturii?”

Cărți de provocare (Exemple)

- „Numește 5 obiecte pe care le poți recicla — împreună, în 30 de secunde!”
- „Creați în echipă un slogan pentru o campanie eco!”

Mod cooperativ

- Toți jucătorii împart același pion sau fiecare folosește câte unul.
- Finalizați sarcinile împreună.
- Discutați deschis toate cărțile.
- Jocul se termină când aveți 5 Stele Eco și ajungeți pe spațiul FINAL ca grup.

Mod Echipă Competitivă

- Fiecare echipă are un pion.
- Echipele iau ture alternative.
- Când o echipă aterizează pe un spațiu cu cartea, doar acea echipă trage și îl completează.
- ★ Echipele colectează stele pentru provocările finalizate.
- ⌚ Folosește un cronometru de telefon pentru a impune o limită de 30 de secunde pentru sarcinile dificile.
- Echipa care ajunge la spațiul FINAL cu cele mai multe Eco Stars câștigă. În caz de egalitate, câștigă prima care ajunge la spațiul FINAL.



Color	Meaning
♥ Green	Emotion Card Space
🔧 Orange	Challenge Card Space
□ White	Wait/Lose Turn Space
♦ Blue	Board background / calm theme
★ Star	Goal token to win the game
✓ FINAL	Winning end space on the board

📦 Sfaturi de imprimare

- Carton: A4 sau A3 de înaltă rezoluție
- Cărți: Imprimați față-verso pe carton sau folosiți coperți
- Stele: Tăiați jetoane sau folosiți mărgelile/nasturi
- Zaruri: Standard cu 6 fețe

Reflecție de sfârșit de joc

Fie în echipe, fie împreună, discutați:

- Ce am învățat?
- Ce noi obiceiuri ecologice putem încerca?
- Cum ne-a ajutat reflecția emoțională să înțelegem mai bine sustenabilitatea?
- Cum putem aplica inteligența emoțională și sustenabilitatea în comunitățile noastre?





Inteligența emoțională GBL
inovatoare pentru tineri pentru
dezvoltarea abilităților de
sustenabilitate
**Manual de jocuri de
societate**

Numărul proiectului:
2023-1-EL02-KA220-YOU-000160949



E.S.Y.N



INSPIRIA



Co-funded by
the European Union



Finanțat de Uniunea Europeană. Opiniile și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă neapărat opiniile Uniunii Europene sau ale Fundației pentru Tineret și Învățare pe Tot Lungul Vieții (INEDIVIM). Nici Uniunea Europeană, nici autoritatea care a acordat finanțarea nu pot fi trase la răspundere pentru acestea.